

## BOSSPEL: BK-SPEL

### 1. Ploegen

Er zijn 4 ploegen (eventueel 3) en een centrale commissie (cc). Elke ploeg stelt een bepaald land voor en krijgt een stuk van het speelterrein toegewezen. Op dit stuk grond moet elke ploeg binnen de 30 min. Een kamp maken. (d.i. 4 muren, een deur en een dak boven het hoofd). Dit kamp is de schuilplaats voor de vlag.

### 2. Spelverloop

Iedere speler krijgt bij aanvang 1 wimpel en 5 levens. Met dit materiaal gaat iedereen op zoek naar de vlag van een andere ploeg. Wanneer men zich op het land van een andere ploeg bevindt, kan men aangevallen worden door één van de verdedigers van dat land. Zelf kan men in een vreemd land ook een ander speler aanvallen, nl. iemand die niet van dezelfde ploeg is en niet van de ploeg in wiens land men zich bevindt. Twee personen kunnen elkaar bevechten door te tikken. Wie daarna met wimpel trek het onderspit delft, moet 1 leven afgeven. Aanvaller en aangevallene moeten zich van elkaar verwijderen en mogen elkaar niet onmiddellijk terug bekampen. Heeft men de vlag van een andere ploeg kunnen veroveren, dan brengt men die zo vlug mogelijk naar het eigen kamp. Wordt men voor het bereiken van het eigen kamp nog getikt en men verliest het gevecht, dan is men de vlag terug kwijt. Men meldt alles zo vlug mogelijk aan de cc. Dit geldt ook voor de ploeg wiens vlag gestolen is.

### 3. Puntenverdeling

Als men een vlag kan stelen: 5 punten

Als men de eigen vlag kan terughalen: 25 punten

Als men een leven van een andere ploeg afgeeft: 5 punten

WAT KAN MEN MET DIE PUNTEN DOEN?

Voor 25 punten krijgt men bij de cc informatie over:

- De spelsituatie.
- Welk land heeft de meeste punten?
- Wie heeft jouw vlag?
- Welk land heeft welke vlaggen gestolen?

Voor 50 punten krijgt men een vrijgeleide van 2 min. in één van de andere landen. Dit betekent dat men 2 minuten ongestoord kan rondneuzen in een vreemd land, zonder dat iemand mag aanvallen of zonder dat men zelf mag aanvallen. Men mag 1 vlag meepikken. MAX. MET 3 SPELERS VAN 1 PLOEG EN ONDER TOEZICHT VAN IEMAND VAN DE CC. Het spel ligt dan even stil. Alle andere spelers verzamelen in de zone rond de cc 0 Men kan altijd nieuwe levens krijgen als men die kwijt is, maar dan moet men wel eerst een kleine opdracht uitvoeren. De eerste maal krijgt men 45 levens, de tweede maal slechts 3, en vanaf de derde maal amper 1 leven.