

BOSSPEL: DISCOGANGERS

1. Benodigheden

- Kaartjes voor drugs, drank en vrouwen
- Materiaal voor opdrachten: bal, springtouw, ...

2. Personen

- Groep discogangers
- Kwade buren
- Corrupte politie-agent
- 2 goede agenten
- Drugs-, drank-, en vrouwenhandelaar

3. Doel

De ploeg die het eerste de muziek helemaal open of helemaal dicht krijgt, is gewonnen.

4. Spel

De discogangers willen dat de muziek in hun disco luider wordt gezet. Hiervoor moeten ze naar de corrupte agent, die alles doet voor drugs, drank en vrouwen. Om aan deze waar te geraken, moeten ze naar de handelaar.

De kwade buren willen het tegenovergestelde als de discogangers; ze willen de muziek zachter.

De corrupte politie-agent doet met iedereen mee die zijn verslaving aan drank, drugs en vrouwen voedt. Voor drank zet hij de muziek 1 streepje luider of zachter, voor drugs 2 en voor vrouwen 3 streepjes.

De goede politie-agenten doen alles om de misdaad te bestrijden. Drank overbrengen is legaal, maar drugs en vrouwen zijn dat niet. Als je door hen gepakt wordt, dan moet je al je waar afgeven.

De handelaar is gek op sport en doet er alles voor om een sportprestatie te zijn. Iedereen die bij hem komt, moet een opdracht trekken en deze uitvoeren:

- 100 maal touwtje springen
- 3 minuten op 1 been staan zonder vast te houden of zonder vallen.
- Voor minstens 15 letters van het alfabet een naam van een sportfiguur geven die begint met die letter.
- Een toertje lopen.
- Op en neer lopen, en lijnen tikken.