

WATERSPELEN: FLIPPERKAST

1. Benodigheden

- Binnenbanden van traktor of auto
- Zeil en bruine zeep
- Flessen

2. Verloop

Leg een zeil ingevet met zeep op een helling. Plaats er een aantal flessen water op. De spelers moeten per 2 op een binnenband gaan zitten(binnenband van een auto) en naar beneden glijden. Als de spelers een fles omvergooien krijgen ze 1 punt; kunnen ze de flessen mee naar beneden nemen krijgen ze 2 punten.