

NACHTSPEL: GRENSWACHT

1. Benodigdheden

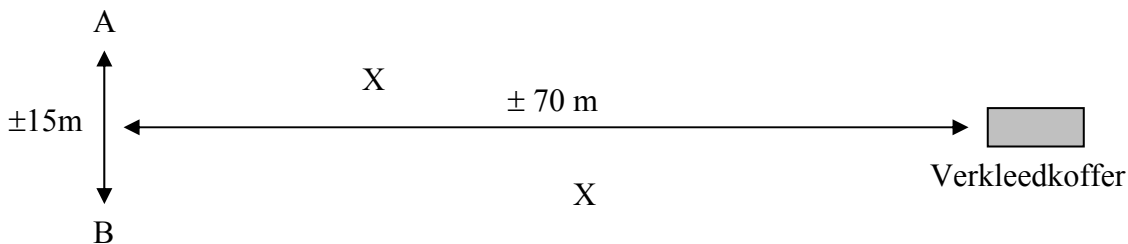
- Verkleedkoffer
- Twee goede zaklampen
- Colsonstrips

2. Ploegen

- Twee grenswachters
- Twee nachtwolven
- De rest zijn stropers

3. Doel

Het doel is de grens trachten te overschrijden zonder herkend te worden.



4. Spelverloop

De grenswachter (A en B) hebben beide een zaklamp en trachten de aankomende stropers te herkennen bij naam.

De stropers verkleeden zich met materiaal uit de verkleedkoffer. Op het startsignaal van de grenswachters, trachten ze tussen A en B door te geraken.

Let wel op: onderweg zijn er nachtwolven (X) die aanvallen. Ze kunnen zelfs hun slachtoffers vastbinden m.b.v. colsonstrips. Ze kunnen dan bevrijd worden door hun medestropers (die moeten deze proberen los te trekken).

Iemand die er toch in slaagt om ongezien de grens te overschrijden, mag de plaats van A of B innemen.