

## BOSSPEL: HAVENSPEL

### 1. Benodigdheden

- Kaartjes
- Fluit
- Horloge

### 2. Verloop

Het spel speelt zich af in een flink stuk bos, waar 4 havens zijn. In ons voorbeeld nemen we:

- Amsterdam
- Antwerpen
- Londen
- Marseille

De deelnemers worden in groepjes van 1 à 2 personen verdeeld. Dit worden de schepen die vracht vervoeren tussen de havens. Bij het startpuntkrijgen alle schepen een routelijst mee, met havens die ze moeten aandoen. Hierop kunnen 1, 2 of 3 namen van havens staan. Als ze de havens in goede volgorde bereiken, krijgen ze een stempel (of een andere markering) op hun routekaart. Zo wordt aangegeven dat een groep alle havens heeft aangedaan. Heeft een groep het hele traject gehad, dan verdienen ze pas de punten. Hoe meer havens op de route, hoe meer punten:

- 1 haven = 1 punt
- 2 havens = 3 punten
- 3 havens = 7 punten

Het spel wordt moeilijk omdat er een aantal slagschepen en fregatten rondvaren. Dit kunnen mensen van de leiding zijn, of deelnemers als de groep groot genoeg is.

Wordt je schip getikt door een fregat:

→ 15 seconden stil staan en HARDOP tellen, zodat iedereen het kan horen. Daarna kan je verdergaan met je route.

Wordt je schip getikt door een slagschip:

→ Routekaartje inleveren en naar de dichtstbijzijnde haven gaan voor een nieuw routekaartje.

Aan het einde van het spel is het schip met de meeste punten winnaar. Dit spel valt uit te breiden door de lading een wisselende waarde te geven.