

NACHTSPEL: DE KLEINE MARK

1. Benodigdheden

- Kaartjes voor de internetman, waarop hij een ras schrijft en handtekent
- Grondplan
- Zaklamp
- Cassettespeler of radio
- Geld
- Pop
- Kaartjes met naam van ras op voor in de landen te leggen.

2. Personen

- Internetman
- Levend plan
- Pedofiel
- 2 à 3 pakkers

3. Doel

Zoveel mogelijk geld verdienen.

4. Spel

De spelers zijn werkloos, belanden op het slechte pad en komen zo terecht in een netwerk voor pedofielen.

De leden gaan op zoek naar de internetman. Deze zoekt welk ras de pedo graag zou hebben. Er zijn 9 rassen van kinderen en het bezoek aan de internetman kost de spelers al € 25

Om te weten waar het land ligt, gaan ze naar het levende plan. Dit is iemand die verlicht en met luide muziek door het bos loopt (Deze mag enkel het gevraagde land aanwijzen). Nu kunnen de spelers zich naar dat land begeven en een kind (kaartje) meebrengen van het gevraagde ras.

Nu begeven ze zich verder naar de pedo die er € 50 voor geeft en controle doet of men wel het juiste ras bijheeft.

Onder gans het spel kan men gepakt worden en geeft men ofwel 1000 Fr. of hun kaartje met de opdracht af. De spelers krijgen € 50 startgeld.