

BOSSPEL: KNIKKERSTRATEGO

1. Benodigdheden

- Knikkers
- Wimpels

2. Verloop

Elke ploeg krijgt een bepaald aantal knikkers mee, voor alle ploegen hetzelfde aantal. Elke ploeg beslist zelf hoe ze de knikkers onderling onder haar leden verdeelt, maar iedereen moet minstens één knikker op zak hebben.

Wanneer twee personen van een ploeg mekaar tegenkomen, vergelijken ze het aantal knikkers dat ze op zak hebben. Diegene met het grootste aantal, krijgt de knikkers van de verliezer. Bij een gelijk aantal, gebeurt er niets.

Ergens op het terrein zijn er knikkermijnen, waar men knikkers kan vinden, en knikkerwinkels, waar men knikkers kan kopen in ruil van het vervullen van een opdracht. Een andere manier om aan knikkers te geraken, is riskanter: In het kamp van elke ploeg bevinden zich een vijftal spelwimpels. Wanneer nu bijvoorbeeld iemand van de rode ploeg een blauwe spelwimpel kan bemachtigen, kan hij die in de knikkerwimpel omwisselen voor bijvoorbeeld 20 knikkers. Maar als hij onderweg wordt getikt door iemand met een hoger aantal knikkers, moet hij de spelwimpel terug afgeven.

Als een ploeg minder knikkers dan leden overheeft, moeten er een aantal leden zonder knikkers rondlopen. Als iemand zonder knikkers getikt wordt door iemand met knikkers, verandert die van ploeg.

Wie op het einde van het spel als enige ploeg met knikkers overblijft, wint.