

## BOSSPEL: KOSOVAREN

### 1. Benodigheden

- Geldbriefjes
- Pakjes om te vervoeren (dit kunnen filmrolletjes zijn)
- Kaartjes voor de Kosovaren om aan te duiden hoeveel ritten ze hebben gemaakt

### 2. Verloop

Er zijn 2 groepen: Kosovaren en vrachtwagenchauffeurs. Er zijn ook nog 2 politiemannen. 1 iemand van de leiding zit in het depotkamp om de pakjes uit te delen. De andere zit in het afleveringskamp, waar de politie de kledingsstukken brengt, waar de kaartjes van de Kosovaren worden afgetekend en waar het geld en de kledij worden verdeeld.

Het is de bedoeling dat de vrachtwagenchauffeurs van het ene kamp (depotkamp), een vrachtje overbrengen naar het andere kamp (afleveringskamp). Voor elk afgeleverd vrachtje, krijgen ze één geldbriefje. Met drie geldbriefjes kan je een kledingstuk krijgen. Maar het is natuurlijk de bedoeling dat elke vrachtwagenchauffeur zoveel mogelijk geld gaat verdienen.

Nu lopen er echter ook nog Kosovaren rond in het bos. Die willen natuurlijk mee op de vrachtwagen. Als zij een vrachtwagen kunnen tikken, die op weg is naar het afleveringskamp, mogen zij met hem mee. Zij springen dan op de rug van de vrachtwagenchauffeur. Zij betalen hem dan bij aankomst in het afleveringskamp één geldbriefje. Er wordt een briefje afgetekend dat zij daar zijn geweest. Zij moeten zo snel mogelijk 10 ritten gemaakt hebben. Na elke 2 ritten mogen zij ook een kledingstuk kiezen.

De politie kan natuurlijk alleen de vrachtwagenchauffeurs tikken die een Kossovaar meevoeren. Als zij zo'n vrachtwagen zien, gaan zij er achteraan en blijft de ossovaar op de rug van de vrachtwagenbestuurder zitten. Als zij toch getikt worden, dan geven zij elk een kledingstuk af, en geeft de vrachtwagenbestuurder zijn pakje af.