

## ANDERE: HET GROTE LETTERKOEKJESSPEL

### 1. Benodigdheden

- Letterkoekjes
- Chronometer
- Springkoren
- Dobbelstenen
- Micado
- Ballen
- Emmer
- Speelkaarten
- Vier op een rij
- Papier en stylo
- Jutte zakken
- Plastic flessen
- Grote ringen

### 2. Uitleg

Sebastiaan Van Dale, bijgenaamd de Dikke van Dale, heeft wat problemen. Hi is eigenaar van de grootste bibliotheek van België. Nu heeft er iemand het raam van de leeszaal laten openstaan en de wind heeft alle letters uit zijn boeken geblazen. Een nationale ramp en Van Dale dreigt samen met zijn assistenten ontslag te nemen. Hij vraagt de kinderen om hem te helpen bij het terug krijgen van de letters. Hiervoor moeten ze allerlei opdrachten uitvoeren.

Elk lid krijgt een x-aantal letterkoekjes en wordt per twee ingedeeld in de ploeg. Elk klein groepje daagt daarna een ander groepje uit om een bepaalde opdracht uit te voeren. De inzet is telkens één lettertje. De verliezer geeft er telkens één aan de winnaar. Na een vooraf bepaalde speeltijd (2 minuten) worden de letterkoekjes per ploeg verzameld. Dan krijgen de ploegen de tijd om een zolang mogelijk woord te vormen. Deze woorden worden daarna verdubbeld en de ploeg met de meeste koekjes wint het spel.

### 3. Opdrachten

- Minuten gokken (proberen om juist één minuut recht te staan)
- Touwtje springen
- Veld overlopen
- Dobbelsteen werpen
- Flessen vullen
- Flessen ringen
- Touwtrekken
- Micado spelen
- Balletjes in emmer gooien
- Kaartenhuisjes maken
- Vier op een rij spelen
- Penalty's zetten
- Pompen
- Rijnwoorden zoeken
- Zandkasteel bouwen
- Zaklopen (een parcours snel afleggen)