

GESPREK: MENS ERGER JE NIET

1. Benodigheden

- Spelbord
- Dobbelsteen
- Pionnen
- Blauwe en groene kaartjes

2. Spelverloop

Op het spelbord zijn groene, blauwe en witte bollen getekend. Op deze bollen bewegen de pionnen zich voort.

In het midden van het spelbord liggen de blauwe en de groene kaartjes. Blauw nodigt uit om een ploeg te evalueren; groen geeft de leden de kans om te vertellen hoe zij zich in de ploeg voelen.

Bij het begin zet elke speler zijn pion op een witte bol, willekeurig op het spelbord. Om de beurten dobbelt men en zet men zijn/haar pion vooruit. Komt men op een groene bol, dan mag men een kaartje trekken (bv. 'alleen') en over dit gevoel vertellen ('Wanneer voelde deze persoon zich alleen in de groep?'). Komt men op een blauwe bol, dan mag de speler een blauw kaartje trekken bv. 'prettig'. De speler vertelt dan wat hij juist zo 'prettig' vindt aan de ploeg.

Wanneer twee spelers op eenzelfde bol komen, mogen zij iets over elkaar vertellen. Dit mag positieve of negatieve kritiek zijn. Het is dan niet de bedoeling elkaar aan te vallen, wel om iets te leren uit datgene wat de andere zegt.

GROEN: verdrietig, blij, boos, teleurgesteld, alleen, onbegrepen, geïsoleerd, onrecht aangedaan, vriendschap, geërgerd, ...

BLAUW: prettig, goed, vervelend, kon beter, samenhangend, jaloezie, vriendschap, ruzie, ...