

# BOSSPEL: MONOPOLY

## 1. Benodigheden

- Stratenplan
- Gebouwen
- Muntstukken

## 2. Verloop

Het doel is zoveel mogelijk gebouwen te verzamelen, zodat het stratenplan vervolledigd is. Deze gebouwen (belangrijke gebouwen van je eigen dorp) kan men kopen met overgebrachte muntstukken. Elk gebouw heeft zijn eigen waarde naargelang grootte of belangrijkheid.

De muntstukken kan men gratis verkrijgen (één voor één) aan een centraal punt. Als een lid tot aan het centraal kamp geraakt, zonder getikt te worden door de leiding die rondzwerft in het domein, krijgt hij of zij een muntstuk dat naar zijn of haar kamp gebracht moet worden. Als ze een aantal muntstukken verzameld hebben in hun kamp, moet dit aantal munten door één persoon worden overgebracht naar dat centrale punt. Daar kan hij dan een gebouw naar keuze (overeenkomstig met het aantal munten) kopen en moet dit gebouw overbrengen naar hun kamp.

Als die persoon onderweg wordt getikt als hij ofwel munten, ofwel het gebouw bij zich heeft, moet hij dit afgeven zodat ze terug van nul moeten beginnen.

Men kan de duur van dit spel zelf kiezen. Ofwel wacht men totdat één van de groepen het stratenplan vervolledigd heeft, ofwel laat men het een bepaalde tijd duren en de groep die het meeste gebouwen heeft (waarde van de gebouwen optellen).