

DORSPSEL: MOORDSPEL

1. Benodigdheden

- Sjaaltjes (afhankelijk van het aantal groepen)
- Stratenplan met zes aangeduide plaatsen
- Enveloppen met daarin de zes verschillende raadsels

2. Verloop

Er is op de hei een moord gebeurd. De leden worden in groepen verdeeld en zijn allen rechercheurs. In iedere groep zit ook één hoofdresearcher, die herkenbaar is aan een sjaaltje om het hoofd. Elke groep krijgt een stratenplan mee waarop zes plaatsen zijn aangeduid. Elke groep vertrekt op een andere plaats en ze moeten naar alle plaatsen gaan. Daar vinden ze een envelop met telkens een raadsel erop. Door dit op te lossen kunnen ze de moord oplossen. Volgende dingen moeten ze zoeken:

- slachtoffer
- ontvoerder
- medeplichtige
- wapen
- plaats
- motief

Het is de bedoeling om dit ter snelst op te lossen en dit te voet. Als twee groepen elkaar tegenkomen moet men de hoofdresearcher van de andere groep tikken. De groep die getikt is krijgt 5 minuten straftijd en ook een handtekening op één envelop. Er is ook straftijd als men een envelop wegwerpt (15 minuten), of als men een envelop opent onderweg (10 minuten).