

## KWIS EN OPDRACHTEN: OPDRACHTEN

### 1. Expressie - zonder materiaal

- Zoek enkele materialen en maak hiermee een orkestje, waarbij je een liedje zingt
- Boots 12 dierengeluiden na, zodanig dat een leid(st)er ze kan raden
- Beeld 5 beroepen uit zodanig dat de leid(st)er ze kan raden
- Maak een strijdkreet
- Jodel gedurende 1 minuut
- Beeld een spreekwoord uit. 1 persoon beeldt uit, de rest moet raden
- Zing gedurende 5 minuten
- Beeld het volgende uit:
  - Een trouwfoto
  - Een klasfoto
  - Loop rond als baby's
  - ...
- Prijs een vuilbak aan
- Vertel een goede mop
- Vertel een verhaal over 2 verliefde duimspijkers
- Doe een dansje met een leid(st)er
- Speel een toneeltje van ongeveer 10 minuten
- Verklaar je liefde aan een stoel/boom/struik/paal
- Vertel een spannend verhaal van minimaal 12 zinnen
- Zing een lied uit Tien om te zien
- Maak een reclamespot over tandpasta met look / oogschaduw / scheerschuim / babyluiers / onderbroeken / WC-papier
- Organiseer een computerspelletje met levende personen
- Scheld gedurende 1 minuut een steen/boom/paal uit
- Loop met z'n allen als kippen zonder kop
- Trek gedurende 2 minuten gekke bekken
- Zing het kamplied
- Roep zo hard je kunt "..."
- Probeer een leid(st)er te laten lachen
- Vertel een sneeuwbalverhaal
- Probeer een ijskast te verkopen aan de NOORDPOOL
- Geef een ode aan...
- Dans een fragment uit het Zwanemeer
- Speel allen 2 minuten "standbeeld"
- Voer de indianendans uit
- Beeld een duizendpoot uit
- Speel Romeo en Julia met...
- Speel gedurende 5 minuten de mosselman
- Er moet een Afrikaanse dans uitgevonden worden
- Maak een eigen liedje op een bekend melodietje

## **2. Denkopdrachten – zonder materiaal**

- Zeg het alfabet achterstevoren op
- Noem 10 sporten op
- Noem 10 tekenfilms
- Vraag de naam van de intendant
- Los deze droedels op:
- Noem ... voetballers/ ... sportfiguren/ ... zangers/ ... sprookjesfiguren
- Maak een liedje over "..." op het refrein van "Broeder Jacob"
- Noem "..." woorden die eindigen op -aar/-ig/-ons
- Noem "..." woorden die van achter naar voren kunnen gelezen worden, zonder van betekenis te veranderen
- Los de volgende rebus op:
- Noem 10 verschillende soorten smurfen
- Noem "..." voornamen die beginnen met een "..."
- Noem "..." verschillende soorten snoepjes
- Hoeveel woorden bevat het "ONZE VADER"?
- Noem een naam met elke letter van het alfabet
- Noem een aantal namen van planten/rivieren/eigennamen/enz. die met een bepaalde letter eindigen of beginnen
- Stel een afschuwelijk menu samen van 10 gangen (het mag niet eetbaar zijn)
- Maak een zin van 20 woorden zonder een r of een n
- Noem "..." verschillende stripfiguren
- Noem "..." TV-programma's
- Maak een ketting met namen (JaN – NicO – OlivieR – RiK – KatrieN - ...)
- Noem 10 dingen om te drinken
- Noem 5 sigarettenmerken
- Noem 10 bieren
- Wanneer is het eerstvolgende schrikkeljaar?
- Wat zijn de kleuren van de verschillende afdelingen?
- Noem 5 personages uit Samson en Gert
- Noem de kleuren van de regenboog
- Uit wat bestaat het chiro-uniform?
- Wie is de vriend van Piet Pienter?
- Hoeveel flesjes cola zitten er in een bak?
- Noem de deelgemeenten van Westerlo

### **3. Denkopdrachten – met materiaal**

- Bekijk gedurende 1 minuut 10 voorwerpen. Tracht ze daarna allemaal terug op te noemen
- Maak een verhaaltje waarin de volgende woorden voorkomen: "....."
- Maak de puzzel en kleef die op een blad papier
- Schrijf een brief aan "... " (250 woorden)
- Bewijs dat jullie natuurvrienden zijn. Teken 5 "verbodsborden" om aan te tonen wat niet in de natuur mag
- Schrijf 5 Europese hoofdsteden op maar achterste voren
- Noem 12 landen van Europa
- Zoek uit een kaartspel de ontbrekende kaart
- Teken iemand van de leiding en laat de anderen raden wie het is
- Schrijf een liefdesbrief
- Maak een grondplan en beschrijving van het kamp voor een krant
- Schrijf een zin van 12 woorden, die allen met dezelfde letter beginnen
- Schrijf 50 grappen op
- 300x een bepaalde zin opschrijven
- Schrijf een passende uitleg waarom bananen krom zijn
- Schrijf alle getallen van 1 tot en met 100 voluit op

#### **4. Doe-opdrachten – zonder materiaal**

- Zoek 5 voorwerpen die niet in de natuur thuishoren
- Maak met uw groepje 5 kruiwagens. Iedere kruiwagen vervoert een paar schoenen
- Iedereen legt in ganzepas de volgende weg af
- Iedereen legt in kikkersprong de volgende weg af
- De ganse groep legt als duizendpoot volgende weg af
- De groep doet de oorlel-estafette: de linkerhand aan de rechterenkel en de rechterhand onder de linkerarm aan het linkeroor. Zo loop je...
- Iedereen gaat in muizenpas langs de volgende weg
- Iedereen gaat in olifantenpas langs de volgende weg (met de rechterhand door de benen de linkerhand van de volgende vastnemen)
- Maak een ketting van 20 meter met jullie kledingstukken
- Maak een kring, iedereen zit in kleermakerszit en we spelen gedurende 5 minuten telefoontje
- Speel gedurende 5 minuten haasje over
- We dragen de kapitein van de ploeg naar...
- Loop hinkelend rond ...
- Jullie zijn gelukkig, jullie krijgen een snoepje
- Geef aan elke persoon van de leiding 3 zoenen (de leiding zet een handtekening indien de opdracht volbracht is op het papiertje)
- We rusten 5 minuten uit
- Sta 3 minuten op één been
- Sta met z'n allen op 5 benen
- Knoop een touw met grassprietjes en probeer daarmee de weg te overspannen
- Zoek ... levende beesten
- Maak een levende ketting rond ...
- Til een leid(st)er gedurende twee minuten van de grond
- Zit 1 minuut stil zonder één enkele beweging te maken
- Hou zo lang mogelijk je adem in
- Draai 1 minuut linksaf
- Zoek de totale lengte van de leiding
- Speel bowling met levende kegels
- Groei 5 cm
- Knoop 2 m haar aan elkaar
- Volg over een afstand van 100 m de processie van Echternach
- Verzamel 1000 papiertjes
- Tel het aantal vensters
- Doe met de hele groep ochtendgymnastiek
- Leg ... vlechtjes in het haar van ...
- Hoeveel keer gaat een schoen maat ... rond ...
- Trek 30 kledingstukken aan

## **5. Doe-opdrachten – met materiaal**

- Ga in een kring zitten en geef met de neus de huls van een luciferdoosje voor
- Doe de bokken-estafette: breng om beurt per twee een bal tussen de voorhoofden over
- Bouw een kaartenhuisje met een volledig kaartspel
- Chinees transport: geef een papiertje met twee stokjes in de kring door. Als het papiertje valt opnieuw beginnen
- Iedereen blaast 1 ballon stuk. Je mag hiervoor één hand gebruiken, de andere hand moet op de rug
- Iedereen brengt een stok over, maar zodanig dat deze loodrecht op de hand staat
- Iedereen schrijft zijn op een blad maar ... met zijn tenen. De namen moeten wel leesbaar zijn
- Iedereen brengt 2 knikkers over maar er mag maar één knikker op de lepel
- Haal de knopen uit een touw
- Iemand van de groep wordt geblinddoekt. Er hangt ergens een ballon en deze moet worden stukgepikt
- Jullie krijgen een aantal ringen, die elk van jullie over de poot van een stoel of een fles moeten gooien
- Schrijf minstens 20 namen (familienaam en voornaam) op van deelnemers die hier op het kamp verblijven
- Geef de huls van een luciferdoosje door van teen tot teen en ga zo tweemaal de kring rond
- Iedereen brengt een pingpongballetje over met een klein lepeltje. De lepel tussen wijs- en middelvinger vasthouden
- Elke speler raapt 2 knikkers op met de teen en legt ze op de aangeduide plaats neer
- Gooi de bal vanop 3 m afstand 20x in een emmer
- De ganse ploeg moet een flesje vullen met water en met een rietje in de mond
- Blaas een ballon zo groot mogelijk op en laat hem ontploffen door erop te zitten
- Laat iemand van de ploeg op een groot stuk papier liggen en teken er zijn lichaam op
- Vraag aan elke monitor een handtekening
- Maak een bootje van papier
- De grootste probeert door een blad van een krant te kruipen
- Gooi 6 maal een 6 met een dobbelsteen
- Pak één deelnemer in in WC-papier
- Doe je schoenen geblinddoekt aan
- Leg een knoop in een touw, maar opgepast: eens je het touw met beide handen vasthebt, mag je het niet meer loslaten
- Weef een touw door de truien met een lepel en wel als volgt: eerste van boven naar onder, de volgende van onder naar boven, enz.
- Teken op kunstzinnige wijze handen en voeten op een blad papier
- Verzamel 20 vingerafdrukken
- Loop 2 aan 2 met een bal tussen de rug heen en tussen de buik terug
- Maak voor elke leider een macramé-bandje
- Was een stuk zeep op
- Slijp een potlood op
- Schrijf een balpen leeg
- Een rol WC-papier nummeren: nummer 1 moet aan de buitenkant hangen en het papier mag niet gescheurd zijn
- 10 luchtballons scheren
- ballons opblazen tot ze ontploffen
- Schrijf een WC-rol vol
- Zeep een zeep op
- Schrijf een pen leeg