

DORPSEL: PLUTONIUM SMOKKELEN

1. Benodigheden

Stafkaarten of kopieën daarvan, plutonium of andere smokkelwaar, blanco papier, en wat verder nodig lijkt.

2. Uitleg

Deelnemers zijn lid van een plutonium smokkelende criminele organisatie. Elk subgroepje heeft een eigen thuisbasis die alleen bij de spelleiding en zij zelf ekend is. Daar worden nieuwe opdrachten gehaald en afgewerkte neergelegd. Opdrachten kunnen het halen of brengen van goederen van of naar een bepaald punt, ingetekend op een stafkaart. Daarbij zit ook een aanwijzing voor de exacte locatie, bijv. onder bosjes links. Merk alle punten van te voren met bijvoorbeeld een rood kruisje van tape, zodat deelnemers weten dat ze het goed neerleggen. De truc ? Groep A verstopt, B haalt en verstopt weer op andere locatie, waar C het haalt en voor A ergens anders verstopt. De groepen zijn dus redelijk selfsupporting. Er moet meer plutonium in het spel zijn als deelnemende groepen, omdat niet iedereen even snel werkt, maar met 4 groepen, 12 keer plutonium en 6 bergplaatsen (kruisjes) zou het moeten kunnen.

3. Alternatieve speelwijzes en opmerkingen

Iedereen op de fiets en een complete wijk of zelfs een dorp zou spellocatie moeten kunnen zijn. Voeg een extra groep toe als veiligheidsdienst, geef ze een fototoestel voor bewijsmateriaal en laat hen achter locaties en/of thuisbases komen.