

ANDERE: HET GROTE SEKSSPEL

Elke deelnemer krijgt in het begin van het spel een papiertje met op de ene kant en beschrijving van een type (moppentapper, maffiabaas, barbiepop, macho,...) en aan de andere kant “de zin”.

Het type geeft een beschrijving van het personage dat je gedurende het spel bent. Je krijgt dus ook even de tijd om je in dit typetje te vermommen.

Het zinnetje moet je in elke versierbeurt gebruiken en zo min mogelijk laten opvallen bij het slachtoffer, kleedt het zinnetje dus een beetje in.

De bedoeling van het spel is dus dat iedereen zo veel mogelijk mensen verleidt (als je type dit toelaat tenminste) en bij elke poging of daad je zinnetje tevoorschijn tovert op een zo onopvallend mogelijke manier.

Op het einde van het spel wordt er tijd uitgetrokken om zo veel mogelijk zinnetjes te reciteren (dit wordt pas na het spel gemeld en gedaan!). De daad gebeurt door met de persoon in kwestie naar buiten te gaan en elkaar stevig vast te pakken.