

BOSSPEL: VERSLAVINGSSPEL

1. Benodigheden

- Zwarte longen (uit papier)
- Glazen potjes met dekseltjes
- Verf
- Ballonnen
- Lege pakjes sigaretten
- Lege pakjes chips
- Lege flesjes bier
- Koord
- Hindernissen
- Tape
- Chronometer

2. Verloop

De leden zijn verdeeld in vier groepen. Elke groep van verslaafden;

- Alcoholisten
- Kettingrokers
- Snoepverslaafden
- Geheelonthouders,

moet proberen zoveel mogelijk het product waaraan ze verslaafd zijn in hun kamp te krijgen.

De leiders zijn de dealers van deze producten en staan op een centrale plaats in het bos. De verslaafden moeten een opdracht uitvoeren, die met hun verslaving te maken heeft, om het goedje te krijgen.

Wanneer ze hun product hebben, lopen ze terug naar hun kamp, maar onderweg kunnen ze getikt worden door de geheelonthouders. Ze nemen het product af en zetten een stip op het gezicht van de verslaafde. Zo kan men op het einde zien welke geheelonthouder het beste werk leverde.

3. Kenmerken

- Alcoholisten: rode neus (met verf)
- Kettingrokers: zwarte long (uit papier)
- Snoepverslaafden: dikke buik (ballon)