

## WATERSPELEN: WATERPAARD EN RUITER

### 1. Benodigheden

- Zeil en bruine zeep
- Bekertje

### 2. Verloop

Alle spelers gaan per twee op een zeil staan. De ene speler is paard, de andere ruiter. De ruiter springt op de rug van het paard. Het paard wordt geblinddoekt, de ruiter krijgt een leeg bekertje. In het midden van het zeil staat iemand die water met de tuinslang naar boven spuit. De ruiters moeten om het snelst hun bekertje vullen met water. Natuurlijk mogen ze elkaar hinderen.